

INFORMAÇÃO – PROVA

Despacho Normativo nº 7 – A/2022 de 24 de março

Prova de Equivalência à Frequência de Complemento à Educação Artística: Educação Tecnológica - Código 97 3º Ciclo do Ensino Básico

Ano de escolaridade: 9º
Ano letivo 2021/2022
Abril de 2022

Duração da Prova: 45 minutos

Tipo de Prova: Prática
2 páginas

1. OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova avalia o conjunto de aprendizagens e competências desenvolvidas no 3º ciclo do Ensino Básico, tendo como referência o perfil do aluno no final do Ensino Básico, e o programa em vigor para o referido ciclo da disciplina de Educação Tecnológica.

2. CARACTERIZAÇÃO DA PROVA

Modalidade: Prova Prática

Duração da Prova: 45 minutos

A prova é constituída por dois grupos de questões de resolução obrigatória.

Grupos	Competências a avaliar	Conteúdos	Resolução	Cotações
Grupo I	. Realização de criação própria (projeto gráfico) utilizando a linguagem visual específica que melhor se adapte ao seu conceito. . Criatividade	Expressão plástica bidimensional: Projeto gráfico.	Os itens a incluir são de resolução gráfica	50 pontos
Grupo II	. Realização de criação própria (peça escultórica) com linguagem visual específica, utilizando as técnicas adequadas ao material utilizado e ao projeto idealizado. . Domínio das técnicas adequadas às matérias-primas e instrumentos utilizados . Criatividade	Expressão plástica tridimensional: Técnica escultórica.	Os itens a incluir são de resolução prática	50 pontos
Total: 100 pontos				

3. CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

- . As classificações a atribuir às respostas são expressas em números inteiros.
- . A classificação é atribuída de acordo com o nível de desempenho.

4. MATERIAL A UTILIZAR

Material a fornecer pelo estabelecimento de ensino:

- . folha de exame em formato A3
- . Saco plástico (para forrar a mesa e recolha das aparas de sabão)

Material e utensílios a trazer pelo examinando:

Grupo I	Grupo II
Lápis ou lapiseira de dureza média	Uma barra de sabão (azul ou rosa e em forma de paralelepípedo)
Borracha branca macia	Um canivete ou x-ato
Esferográfica azul ou preta	