

# SOBRE NÓS

# A NOSSA EQUIPA



## OBJETIVO

Preparação para o exercício de uma profissão.  
Ensino mais prático e voltado para o mundo do trabalho (duração 3 anos).  
Não exclui a frequência de formações pós-secundárias ou ensino superior



## O QUE OBTÉNS

Diploma de Ensino Secundário (12ºano) e o nível 4 de qualificação de Quadro Nacional de Qualificações (QNQ).



## PERFIL DE DESEMPENHO

O Técnico de Multimédia é um profissional qualificado apto a exercer profissões ligadas ao desenho e produção digital de conteúdos multimédia e a desempenhar tarefas de carácter técnico e artístico com vista à criação de soluções interactivas de comunicação.



## CONTACTOS

Agrupamento de Escolas da Chamusca  
AV DOUTOR CARLOS AMARO,  
2140-054 CHAMUSCA

Tel: 249769070

# CURSO PROFISSIONAL

# TÉCNICO DE MULTIMÉDIA



#### PENSAMENTO

“A fotografia é uma forma de ficção. É ao mesmo tempo um registo da realidade e um auto-retrato, porque só o fotógrafo vê aquilo daquela maneira.”

Gerard Castello Lopes



#### FORMAÇÃO SÓCIO-CULTURAL

Português 320 h  
Língua Estrangeira - 220 h  
Área de Integração - 220 h  
Educação Física - 140 h  
Tecnologias da Informação e Comunicação - 100 h



#### FORMAÇÃO TÉCNICA

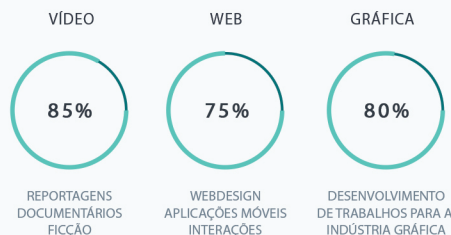
Sistemas de Informação - 210 h  
Design Comunicaçãoe Audiovisuais - 350 h  
Técnicas de Multimédia - 2480 h  
Projeto e Produção Multimédia - 140 h  
Formação em Contexto de Trabalho - 420 h



#### FORMAÇÃO CIÊNTIFICA

História da Cultura e das Artes - 200 h  
Matemática - 200 h  
Física - 100 h

#### O NOSSO FORTE



PLANO  
DE  
ESTUDOS  
nas  
três componentes  
de formação”



#### DESTINATÁRIOS

São destinatários dos cursos profissionais os alunos que, após o 9º ano, procuram um ensino mais prático e voltado para o mundo do trabalho.

SOUND  
MEDIA  
VIDEO  
PRINT  
DESIGN  
WEB



**Agrupamento de  
Escolas da Chamusca**

#### PRINCIPAIS ATIVIDADES DO TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

CONCEBER / DESENVOLVER PRODUTOS MULTIMÉDIA INTERACTIVOS;  
CAPTAR, DIGITALIZAR E TRATAR IMAGENS, SOM E TEXTO;  
EDITAR CONTEÚDOS COM VISTA À CRIAÇÃO DE SOLUÇÕES DE COMUNICAÇÃO (INFORMATIVAS E LÚDICAS);  
INTEGRAR CONTEÚDOS UTILIZANDO FERRAMENTAS DE AUTOR; PROGRAMAR APLICAÇÕES MULTIMÉDIA;  
• ANIMAR OBJECTOS PARA APLICAÇÕES MULTIMÉDIA;  
• DESENHAR CONTEÚDOS MULTIMÉDIA.