

INFORMAÇÃO-PROVA
Despacho normativo Nº3-A/2020 de 5 de março

Prova de Equivalência à Frequência de Educação Visual
Código 14

Duração da Prova: 90 minutos + 30 minutos (tolerância)

Tipo de Prova: Escrita

Ano letivo 2019/2020

Abril de 2020

02 páginas

1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência os conteúdos e capacidades previstas nas Metas Curriculares da disciplina de Educação Visual do 3º ciclo, assentando, essencialmente, nos Objetivos Gerais e Específicos previstos para os 7º, 8º e 9º anos.

A prova permite avaliar os processos cognitivos seguintes: conhecimentos, compreensão e interpretação, nos domínios do **Técnica**, da **Representação**, e do **Discurso**, passíveis de avaliação em prova prática com duração limitada a 90 minutos mais 30 de tolerância.

2. A tipologia da prova.

A relação entre os domínios, subtemas/conteúdos, processos cognitivos, grupos e valorização da prova, com a respetiva cotação, anuncia-se no Quadro I, a seguir apresentado:

INFORMAÇÃO-PROVA
Despacho normativo n.º 3-A/2019 de 26 de fevereiro

Prova de Equivalência à Frequência de Educação Visual
Código 14

Duração da Prova: 90 minutos + 30 minutos (tolerância)

Tipo de Prova: Escrita

Ano letivo 2019/2020

Abril de 2020

02 páginas

Quadro I – Domínios, Subtemas/Conteúdos, Processos cognitivos e valorização da prova.

Quadro I – Domínios, Subtemas/Conteúdos, Processos cognitivos e valorização da prova.				
Domínios	Subtemas/Conteúdos	Processos cognitivos	Grupos/Cotação (em pontos)	
Técnica	Geometria	Desenhar diferentes elementos, tais como: divisão da circunferência em partes iguais, espirais, ovais, óvulos e arcos.	Grupo I 20 Pontos	Grupos I, II e III 60 pontos
Representação	Representação expressiva	Dominar tipologias de representação expressiva representando objeto(s) através da simplificação e estilização das formas.	Grupo II 20 Pontos	
Discurso	Comunicação visual	Aplicar e explorar elementos da comunicação visual na criação de “Identidade Corporativa”, Símbolo/Logótipo.	Grupo III 20 Pontos	
Técnica	Representação rigorosa	Representação rigorosa em diferentes configurações, utilizando a linguagem de perspectiva axonométrica, com o objectivo de desenvolver objectos.	Grupo IV 40 Pontos	

Total 100 pontos

Grupo 600